

# Ideen Erwachsenenbildung

Auszug aus der öffentlichen Online-Plattform zur Thüringer Strategie für die Digitale Gesellschaft, Stand 13.11.2017

Titel	Handlungsbedarf	Umsetzungsansatz	Likes
Sichere Clouds für die Erwachsenenbildung	Die Arbeit in der Erwachsenenbildung erfordert (wie sicher in anderen Bereichen auch) den Transport und den gemeinsamen Zugriff auf große Datenmengen. Leider sind immer noch Versuche verbreitet, diese per E-Mail zu versenden, was nicht selten zu „verstopften“ Posteingängen führt.	Hier braucht es unkompliziert handhabbare und sichere Speicherlösungen (Clouds). Parallel dazu braucht es Anwendungsschulungen, damit die Nutzung ebenso selbstverständlich wird, wie das Schreiben/ Empfangen von E-Mails.	3
Ethische Fragen nicht vergessen	Digitalisierung bringt viele positive Entwicklungen und Chancen für eine erleichterte Lebensführung. Die Herausforderungen sind jedoch nicht nur technischer Natur, sondern erfordern umfangreiche gesellschaftliche und individuelle Anpassungsleistungen. Für die sich daraus ergebenden ethischen Fragen braucht es Bildungs- und Reflexionsräume.	Welche Regeln für den Umgang mit persönlichen Daten wollen wir? Wie weit sollen digitale Prozesse in mein Privatleben eindringen? Welche Grenzen wollen wir setzen? Welche Werte sollen unsere digitale Kommunikationsprozesse prägen? Die Digitalisierung wirft eine Vielzahl wichtiger ethischer Fragen auf, denen wir uns persönlich und auch gesamtgesellschaftlich stellen müssen. Daher braucht es vielfältige Bildungsangebote, um nicht nur technische Fähigkeiten zu erwerben, sondern auch unsere ethischen Kompetenzen zu stärken, damit das Internet kein wertefreier Raum wird.	15
Medienkompetenz für Lehrende	Insbesondere Lehrende (nicht nur) in der Erwachsenenbildung müssen in Medienkompetenz ausgebildet werden! Um ihre Teilnehmenden zum kompetenten Umgang mit neuen Medien zu befähigen und um Lehre zu verbessern	Kostenlose, möglichst verpflichtende Weiterbildung für Lehrende	16
Digitale Lerninfrastruktur & moderne technische Ausrüstung für anerkannte Erwachsenen einrichtungen	Die anerkannten Erwachsenen einrichtungen benötigen eine digitale Lerninfrastruktur und moderne technischen Ausrüstung. Nur mit einer dementsprechenden Lerninfrastruktur ist eine Förderung von digitalen Kompetenzen in der	Bereitstellung der notwendige finanziellen Mittel für die Ausstattung der Einrichtungen	19

	Weiterbildung/Erwachsenenbildung möglich. Es können dann dazu Bildungskonzepte und Angebote in ganz Thüringern erstellt und durchgeführt werden.		
Playful Education - auf dem Weg in eine Digitale Gesellschaft	Playful Business oder Gamification-Ansätze sind in vielen Unternehmen bereits entwickelt. Die Erwachsenenbildung kann und muss diese Prozesse intensiv begleiten. Dazu wäre ein Ansatz zu entwickeln, der Aspekte der Gamification in den Bereich der Erwachsenenbildung überträgt.	Orientiert an den Weiterbildungsbedürfnissen von Erwachsenen in Thüringen, können (methodische und technische) Baukästen entwickelt werden, die die Träger in Thüringen einsetzen können.	14
Kompetenzaufbau für Lehrende in der Erwachsenenbildung	Erwachsenenbildner müssen zunächst selbst sicher im Umgang mit digitalen Medien werden und sich didaktische Ansätze für digitales Lernen aneignen.	Die Umsetzung soll durch ein breites Weiterbildungsangebot erfolgen, das sowohl im Hinblick auf Erreichbarkeit, zeitliche Struktur und Kostenbeteiligung für alle Ebenen der Erwachsenenbildner (Festangestellte, freie Referent*innen, ehrenamtlich Arbeitende) wahrgenommen werden kann. Hiermit sollen die anerkannten Träger der Erwachsenenbildung beauftragt werden.	20
Digitaler Kompetenzaufbau bei Erwachsenen	Lebenslanges Lernen gewinnt durch die Digitalisierung zunehmend an Bedeutung. Bildungsangebote für Erwachsene müssen gestärkt und neu gedacht werden. Digitale Angebote vereinfachen den Zugang zu den Lernwelten, die sich auf die besonderen Bedürfnisse in der Erwachsenenbildung einstellen. Umsetzungsansatz	Perspektivisch sollen folgende Ideen umgesetzt werden: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Erstellen eines Mapping im Bereich Erwachsenenbildung</li> <li>• Aufbau einer Servicestelle im Bereich Erwachsenenbildung</li> <li>• Einführung eines Förderprogramms zur Befähigung der Lehrenden im Bereich digitaler Kompetenzen</li> <li>• Erarbeitung von Qualitätsstandards für digitale Anwendungen im Bereich Erwachsenenbildung</li> </ul>	23

Insgesamt:

Ideen: 54, darunter 7 zu Themen der Erwachsenenbildung

Bewertungen: 248, darunter 110 zu Themen der Erwachsenenbildung (= 44%)